

# Règle du jeu

## le Mehen

**Type d'animation** : jeu

**Tranche d'âge** : dès 6 ans

**Auteur** : Régine Lehner

**Illustration** : Laurence Gangloff



### Description

Il s'agit d'un jeu très populaire en Egypte au troisième millénaire avant notre ère. Le plateau a la forme d'un serpent enroulé autour de sa tête, *Mehen* signifie « enrouler ». Le cercle symbolise le temps et l'éternité et la spirale est signe d'immortalité. Dans l'ancienne Egypte, le serpent est associé à la vie perpétuellement renouvelée en raison de sa mue.

### Matériel :

*Un plateau de jeu*

*Trois pions par joueur*

*Un dé*

### Nombre de joueurs : 2

### But du jeu

Arriver le premier au centre du jeu.

Le joueur effectue un parcours de la queue du serpent à sa tête.

### Règle du jeu

Au départ, tous les pions sont placés sur la queue du serpent. Les joueurs avancent leurs pions à l'aide d'un dé. Attention : deux pions ne peuvent pas être placés sur la même case. Le gagnant est celui qui place ses trois pions sur la tête du serpent. Pour terminer, le chiffre tiré avec le dé doit correspondre au nombre exact de cases (exemple : s'il reste trois cases, le joueur doit tirer un trois, si ce n'est pas le cas, il ne bouge pas).