

D'une maison à l'autre - Parcours tous public et parcours méditatif



**Nous vous proposons un rallye tout public et un rallye méditatif
autour du programme « D'une maison à l'autre »**

Objectifs :

- Créer des liens avec des personnes externes et internes de nos églises, familles et enfants privilégiés.
- Sortir de nos murs pour aller à la rencontre des gens.
- Faire découvrir et s'émerveiller les personnes sur notre nature, notre terre, notre création.
- Permettre aux personnes de librement vivre un temps de spiritualité

Idées :

- Dans un lieu soit extérieur fréquenté, soit intérieur ouvert et facile d'accès
 - Pour les fiches méditatives, vous pouvez aussi les poser dans une Eglise tout simplement
- Créer **9 endroits** pour les 8 maisons et un pour la place de Jeu, le départ et l'arrivée.e

D'UNE MAISON À L'AUTRE



Pour vous y repérer



- Pour chaque endroit, vous trouverez des PDF à imprimer avec :
 - Une fiche Jeu
 - Une fiche Découverte
 - Une fiche Dialogue
 - Une fiche Méditation
 - Un titre
 - Une fiche vide
- Vous pouvez utiliser l'entier des fiches ou choisir par endroit une ou plusieurs fiches.
- Attention, certaines fiches demandent un peu de matériel, lisez-les avant pour préparer le lieu.
- Les gens pourront vivre en autonomie ce parcours et ainsi découvrir à leur rythme
- Nous vous proposons en plus d'avoir un stand avec une présence pour créer des liens et promouvoir vos activités en lien avec ce parcours. Comme ce stand est intitulé « **Place de jeu** », vous pouvez simplement accueillir les gens avec une collation, voir leur proposer de jouer au jeu qui est sur le dépliant familles, ou encore proposer un bricolage du type :
 - Construire une des maisons bibliques, voir [D'une maison à l'autre - Animation générale](#)
 - Construire une maison avec votre imagination : vous mettez des cartons et du matériel. les personnes présentes peuvent construire la maison de leur choix
 - D'autres animations créatrices qui se trouvent dans les séquences, tel que :
 - [Le baluchon de prière](#)
 - [Le cube des émotions](#)
 - [Le jeu du morpion ou du charret](#)
 - Et bien d'autres encore

Il est bien clair que vous pouvez prendre tout ou une partie de ce parcours. Libre à vous de vous organiser comme bon vous semble. Si vous avez des idées en plus, n'hésitez pas à nous les partager sur l'email : enfance-familles@eerv.ch

Documents :

Les pages introductives :

- [Bienvenue](#)
- [Explication](#)
- [Place de Jeux - Titre](#)
- [Titre - Logo catholique](#)
- [Titre - Logo EERV](#)
- [Titre - Logo oecuménique](#)
- [Titre - sans logo](#)
- [Vide - Découverte](#)
- [Vide - Dialogue](#)
- [Vide - Jeu](#)

- [Vide - Méditation](#)
- [Vide](#)

Boulangerie

Etes-vous plutôt...



Boulangerie

- Salé ou sucré ?
- Amer ou acide ?
- Croissant ou petit pain ?
- Baguette ou pain de mie ?
- Pain blanc ou pain aux graines ?
- Café ou thé ?
- Jus de pomme ou jus d'orange ?
- Chocolat au lait ou chocolat noir ?

Choisissez et expliquez vos choix.



Parlons ensemble

- [Boulangerie - Découverte suite](#)
- [Boulangerie - Découverte](#)
- [Boulangerie - Dialogue](#)
- [Boulangerie - Jeu Réponses](#)
- [Boulangerie - Jeu](#)
- [Boulangerie - Méditation](#)
- [Boulangerie - Titre](#)
- [Boulangerie - Vide](#)

Cirque

- [Cirque - Découverte](#)
- [Cirque - Dialogue](#)
- [Cirque - Jeu](#)
- [Cirque - Méditation 2](#)
- [Cirque - Méditation](#)
- [Cirque - Titre](#)
- [Cirque - Vide](#)

Ecole



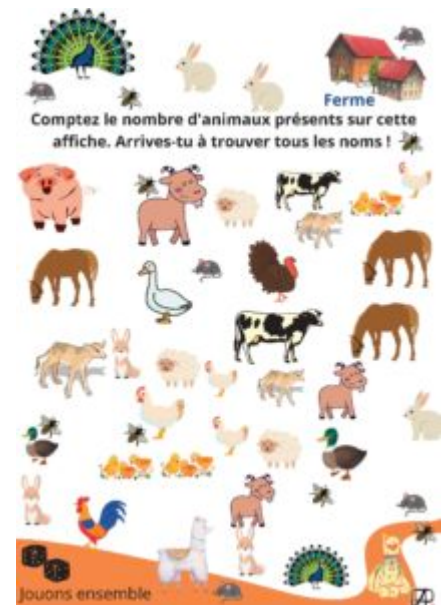
- [Ecole - Découverte](#)
- [Ecole - Dialogue](#)
- [Ecole - Jeu 1](#)
- [Ecole - Jeu 2](#)
- [Ecole - Jeu 3](#)
- [Ecole - Méditation](#)
- [Ecole - Titre](#)
- [Ecole - Vide](#)

Eglise

- [Eglise - Découverte Réponses](#)
- [Eglise - Découverte](#)
- [Eglise - Dialogue](#)
- [Eglise - Jeu Réponses](#)

- [Eglise - Jeu](#)
- [Eglise - Méditation](#)
- [Eglise - Méditation Vitrail 1](#)
- [Eglise - Méditation Vitrail 2](#)
- [Eglise - titre](#)
- [Eglise - Vide](#)

Ferme



- [Ferme - Découverte suite](#)
- [Ferme - Découverte](#)
- [Ferme - Dialogue suite](#)
- [Ferme - Dialogue](#)
- [Ferme - Jeu Réponses](#)
- [Ferme - Jeu supplémentaire](#)
- [Ferme - Jeu](#)
- [Ferme - Méditation](#)
- [Ferme - Titre](#)
- [Ferme - Vide](#)

Gare

- [Gare - Découverte](#)
- [Gare - Dialogue](#)
- [Gare - Jeu 1](#)
- [Gare - Jeu 2](#)
- [Gare - Méditation](#)
- [Gare - Titre](#)
- [Gare - Vide](#)

Hôpital

- [Hôpital - Découverte pour petits 1](#)
- [Hôpital - Découverte pour petits 2](#)
- [Hôpital - Découverte pour petits Réponses](#)
- [Hôpital - Découverte Réponses](#)
- [Hôpital - Découverte](#)
- [Hôpital - Dialogue](#)
- [Hôpital - Jeu](#)
- [Hôpital - Méditation](#)
- [Hôpital - Titre](#)



- [Hôpital - Vide](#)

Restaurant

- [Restaurant - Découvert](#)
- [Restaurant - Découverte suite](#)
- [Restaurant - Dialogue](#)
- [Restaurant - Jeu Réponses](#)
- [Restaurant - Jeu](#)
- [Restaurant - Méditation](#) 
- [Restaurant - titre](#)
- [Restaurant - Vide](#)

Pour aller directement à l'article principal. D'une maison à l'autre

Crédits : Laurence Bohnenblust-Pidoux, EERV, Point KT